Suntago Water World
ul. Nowy Świat 1, 96-300 Wręcza

„Global Parks Poland" Sp. z o. o.
ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa

Kapitał zakładowy 1 000 000 PLN
Rejestr przedsiębiorców, Sąd Rejonowy
dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS

NIP 701-019-21-28
REGON 141926930
KRS 0000335329

REGULAMIN GRY „JUNGLE QUEST"

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w grze "JUNGLE QUEST" (dalej: „**Gra**") organizowanej w Suntago Park Wodny we Wręczy, ul. Nowy Świat 1 (dalej: „**Park Wodny**" lub „**Suntago**")
2. Organizatorem Gry jest **„Global Parks Poland" spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000335329, NIP 7010192128, REGON 141926930, kapitał zakładowy w wysokości 1.000.000 PLN (dalej: „**Organizator**").
3. Regulamin dostępny jest:
   a) na stronie internetowej www.suntago.com/regulaminy,
   b) po zeskanowaniu kodu QR umieszczonego na Totemie (zgodnie z def. z punktu 5 Regulaminu).
4. Przed rozpoczęciem Gry każda osoba jest zobowiązana do zapoznania się z niniejszym Regulaminem oraz do przestrzegania jego postanowień.
5. Gra nie stanowi gry losowej, zakładu wzajemnego, gry w karty ani gry na automatach w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z późn. zm.), w tym w szczególności nie jest loterią (loterią fantową, promocyjną ani audioteksową), ma na celu zachęcenie do korzystania z atrakcji przewidzianych w Suntago i stanowi tym samym działania promocyjno-reklamowe Organizatora.

2. UCZESTNICY

1. Uczestnikiem Gry (dalej: „**Uczestnik**") może być każda osoba korzystająca z usług Parku Wodnego, posiadająca aktywną opaskę wstępu (transmiter) wydawaną w kasach Parku Wodnego (dalej: „**Opaska**"), z zastrzeżeniem wszystkich obowiązujących w Parku Wodnym Regulaminów i zasad korzystania z atrakcji.
2. Udział w Grze oraz odbiór nagród w przypadku osób do 13 roku życia możliwy jest wyłącznie pod opieką rodzica lub pełnoletniego opiekuna.
3. Zabronione jest przekazywanie Opaski innym osobom.
4. W każdym momencie Gry (przy czym wyłącznie jednorazowo) Uczestnik może dokonać w Totemie wyboru swojego aliasu (nazwy) Uczestnika spośród propozycji wskazanych na ekranie Totemu. Wybranego aliasu nie można zmienić.

Suntago Water World
ul. Nowy Świat 1, 96-300 Wręcza

„Global Parks Poland" Sp. z o. o.
ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa

Kapitał zakładowy 1 000 000 PLN
Rejestr przedsiębiorców, Sąd Rejonowy
dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS

NIP 701-019-21-28
REGON 141926930
KRS 0000335329

3. ZASADY GRY

1. Gra składa się z dwóch etapów:
   a) **Zbierania punktów („Monet") na Opaskę** poprzez udział w dwóch wyzwaniach: **Suntago Splash Hunt** oraz **Suntago Treasure Hunt**,
   b) **Gry o nagrodę w Totemie**.
2. Gra prowadzona jest wyłącznie w dniach otwarcia Parku Wodnego oraz w godzinach otwarcia zjeżdżalni wodnych w strefie Jungle FUN (dawniej Jamango), z zastrzeżeniem postanowień innych regulaminów w zakresie dostępności zjeżdżalni, w tym w zakresie czynności serwisowych lub czasowej niedostępności.
3. Uczestnik ma możliwość udziału w Grze wyłącznie w dniu wizyty w Parku Wodnym.
4. Monety zgromadzone na Opasce nie przechodzą na kolejne dni.

4. ZBIERANIE MONET NA OPASKĘ

4A. wyzwanie SUNTAGO SPLASH HUNT – celem wyzwania jest zbieranie Monet na zjeżdżalniach zlokalizowanych w Strefie Jungle FUN (dawniej Jamango) Parku Wodnego

1. Przed wejściem do części strefy Jungle FUN (dawniej Jamango), w której znajdują się zjeżdżalnie wodne znajduje się ekran prezentujący aktualną liczbę Monet przyznawanych za każdy zjazd daną zjeżdżalnią (dalej: „**Ekran**"). Liczba Monet wskazana na Ekranie obowiązuje w danym dniu i nie zmienia się w jego trakcie.
2. Monety naliczane są wyłącznie podczas korzystania ze zjeżdżalni w strefie Jungle FUN (dawniej Jamango), wyłącznie na zjeżdżalniach wskazanych na Ekranie.
3. Aby Monety zostały naliczone, Uczestnik zobowiązany jest przyłożyć Opaskę do czytnika znajdującego się przed każdą zjeżdżalnią uwzględnioną na Ekranie (dalej: „**Czytnik**").
4. W przypadku wyłączenia danej zjeżdżalni z przyczyn określonych w innych regulaminach obowiązujących w Suntago, Gra nie zostaje przerwana, w związku z czym Uczestnika ma nadal prawo zbierania Monet na innych zjeżdżalniach, tym samym Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości zebrania Monet na tej zjeżdżalni.
5. Czytnik potwierdzi naliczenie Monet odpowiednim komunikatem. W przypadku braku komunikatu przyłóż Opaskę ponownie. W przypadku awarii lub braku jakiegokolwiek komunikatu zgłoś się do personelu Parku Wodnego.
6. Szczegółowe zasady odbijania Opaski przy zjeżdżalniach:
   a) Uczestnik nie może odbijać Opaski częściej niż raz na 5 minut,
   b) po każdym odbiciu Opaski powinien nastąpić zjazd daną zjeżdżalnią,
   c) zabrania się odbijania więcej niż jednej Opaski przez danego Uczestnika,

d) w przypadku naruszenia powyższych zasad obsługa Parku Wodnego ma prawo anulować naliczone Monety.

4B. wyzwanie SUNTAGO TREASURE HUNT – celem wyzwania jest zbieranie Monet poprzez odnajdywanie skarbów (np. skrzyń, drewnianych pniów, donutów) rozmieszczonych na terenie Parku Wodnego („**Skarb**")

1. Ekran (zlokalizowany przy wejściu do części strefy Jungle FUN (dawniej Jamango), w której znajdują się zjeżdżalnie wodne) prezentował będzie aktualną liczbę Monet przyznawanych za odnaleziony Skarb oraz ewentualne bonusy za dużą liczbę odnalezionych Skarbów. Liczba Monet wskazana na Ekranie obowiązuje w danym dniu i nie zmienia się w jego trakcie.
2. W celu zdobycia Monet, Uczestnik musi odnaleźć Skarb i odbić swoją Opaskę na Czytniku znajdującym się bezpośrednio przy Skarbie.
3. Skarby są rozmieszczone w różnych miejscach Parku Wodnego przy czym wyłącznie w Strefie Jungle FUN (dawniej Jamango).
4. Skarby można odnajdywać w dowolnej kolejności, przy czym na ekranach informacyjnych zlokalizowanych przy Skarbach, wyświetlane są podpowiedzi, które pomagają Uczestnikowi odnaleźć kolejne Skarby. Podpowiedzi mogą mieć formę wskazówek tekstowych.
5. Po zebraniu określonej liczby Skarbów Uczestnik może otrzymać dodatkowy bonus Monet – przy czym dostępność bonusów oraz ich wysokość a także warunki ich otrzymania widoczne będą na Ekranie.
7. Czytnik potwierdzi naliczenie Monet odpowiednim komunikatem. W przypadku braku komunikatu przyłóż Opaskę ponownie. W przypadku awarii lub braku jakiegokolwiek komunikatu zgłoś się do personelu Parku Wodnego.
8. Szczegółowe zasady odbijania Opaski przy Skarbach:
   a) Uczestnik może odbić Opaskę wyłącznie jeden raz przy danym Skarbie w celu naliczenia Monet (ponowne odbicie Opaski tego samego dnia na Czytniku przy tym samym Skarbie nie naliczy Uczestnikowi Monet na Opaskę),
   b) zabrania się odbijania więcej niż jednej Opaski przez danego Uczestnika,
   c) w przypadku naruszenia powyższych zasad obsługa Parku Wodnego ma prawo anulować naliczone Monety.

5. WYBÓR NAGRODY

1. Do możliwości zagrania o nagrodę w Totemie konieczne jest zgromadzenie minimum 1000 lub 3000 Monet.
2. Monety zdobyte w obu wyzwaniach, tj. Suntago Splash Hunt oraz Suntago Treasure Hunt są łączone i umożliwiają zagranie o nagrodę w Totemie.

Suntago Water World
ul. Nowy Świat 1, 96-300 Wręcza

„Global Parks Poland" Sp. z o. o.
ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa

Kapitał zakładowy 1 000 000 PLN
Rejestr przedsiębiorców, Sąd Rejonowy
dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS

NIP 701-019-21-28
REGON 141926930
KRS 0000335329

3. Stan Monet można sprawdzić w dowolnym momencie na czytniku przy zjeżdżalni, Skarbie lub w Totemie.

4. Po uzyskaniu wymaganej liczby Monet (1000 Monet lub wielokrotność tej liczby) Uczestnik udaje się do urządzenia w Strefie Jungle FUN (dawniej Jamango), którego dokładna lokalizacja zostanie wskazana na Ekranie (dalej: „**Totem**").

2. Szczegółowe zasady odbioru nagrody:

   a) zeskanuj Opaskę w wyznaczonym do tego miejscu na Totemie,

   b) przyjrzyj się dostępnym nagrodom i wybierz tę, o którą chcesz zagrać (po naciśnięciu danej nagrody, wyświetlony zostanie jej szczegółowy opis); nagrody mogą być podzielone na kategorie w zależności od liczby punktów, którą chcesz wymienić na nagrodę,

   c) rozpocznij grę przy użyciu przycisku START.

3. Zasady gry o nagrodę w Totemie:

   a) na ekranie Totemu wyświetlane są dostępne nagrody,

   b) nagrody zostają zakryte identycznymi kafelkami i wielokrotnie przemieszczone,

   c) zadaniem Uczestnika jest śledzenie przemieszczających się kafelków i odszukanie wybranej przez niego nagrody, która jest zakryta jednym z kafelków,

   d) Uczestnik ma tylko jedną próbę odkrycia kafelka z nagrodą,

   e) w przypadku odkrycia kafelka z inną nagrodą niż ta, o którą Uczestnik chciał zagrać, Uczestnikowi nie przysługuje możliwość powtórzenia gry ani wymiany nagrody.

6. Miejsce odbioru nagrody zostanie wskazane w komunikacie wyświetlonym na Totemie po zakończonej grze (dalej: „**Miejsce Odbioru**").

4. Zdobycie przez Uczestnika 1000 Monet uprawnia go do jednej gry o „nagrodę", natomiast zdobycie 3000 monet do jednej gry o „super nagrodę". Każda pula Monet (odpowiednio 1000 lub 3000) uprawnia wyłącznie do jednej gry na Totemie i odbioru wygranej nagrody. Decyzję o sposobie wykorzystania zdobytych Monet podejmuje Uczestnik (np. dysponując ilością 3000 Monet Uczestnik może wybrać jedna grę o super nagrodę – 3000 Monet albo trzy gry o nagrodę – 1000 Monet każda gra).

5. Każda mniejsza ilość Monet nie uprawnia do gry na Totemie i tym samym nie podlega wymianie na nagrodę.

6. Monety nie podlegają wymianie na gotówkę ani na vouchery.

7. Nagrody nie podlegają zwrotowi, wymianie na gotówkę, wymianie na vouchery ani inne nagrody.

8. Po zakończeniu gry na Totemie nagroda zostaje przypisana do Opaski i może być odebrana we wskazanym Miejscu Odbioru.

Suntago Water World
ul. Nowy Świat 1, 96-300 Wręcza

„Global Parks Poland" Sp. z o. o.
ul. Fosa 41/11, 02-768 Warszawa

Kapitał zakładowy 1 000 000 PLN
Rejestr przedsiębiorców, Sąd Rejonowy
dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS

NIP 701-019-21-28
REGON 141926930
KRS 0000335329

9. Odbiór nagrody możliwy jest wyłącznie w dniu udziału w Grze w godzinach otwarcia Parku Wodnego.

4. Nie ma możliwości łączenia Monet z różnych Opasek ani odbioru nagród w innym dniu niż dzień, w którym Uczestnik brał udział w Grze. Po zakończeniu pobytu Uczestnika w Parku Wodnym Monety na Opasce ulegają wyzerowaniu.

6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w przypadku wprowadzenia nowych zasad, zakresu atrakcji uwzględnianych przy zbieraniu Monet, przy czym zmiany nie będą naruszać praw nabytych przez Uczestników.

2. Wątpliwości dotyczące przebiegu Gry, awarie Totemu lub Czytnika Uczestnik powinien zgłaszać obsłudze Parku Wodnego w dniu udziału w Grze.

3. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości udziału w Grze wynikający z winy Uczestnika (np. zgubienie lub uszkodzenie Opaski, spóźnienie się po odbiór nagrody) oraz w przypadku braku spełnienia wymogów do korzystania z danej atrakcji.

5. Regulamin obowiązuje od dnia 12.10.2026